

# Vektorgrafika

# Vektrografikas pielietojums

- Shēmu zīmēšana
- Rastra attēlu papildināšana
- Reprezentatīvu materiālu noformēšana
- Kartoshēmu veidošana

# Vektorgrafikas programmas

- Vektorgrafikas elementi dažāda rakstura programmās
- Specializētās vektorgrafikas programmas
- Kartogrāfiskās sistēmas

# Vektorgrafikas programmas

- OpenOffice.org Draw
- Inkscape
- CorelDraw

# Failu formāti

- OpenOffice – ODF
- Inkscape – SVG
- CorelDraw – CDR
- Windows Metafile – WMF
- DXF, DVG

# Inkscape

- Rīku joslas
  - Skatīt – Rādīt/slēpt
- Dokumenta īpašības
- Labot - iestatījumi

# Līniju zīmēšanas rīki

- Taisnas līnijas
- Līknes

# Figūru zīmēšanas rīki

- Taisnstūris
- Ovāls
- Teksts, noformēšana



# Objektu noformēšana

- Objekts – Aizpildījums un apmale
  - apmale
  - aizpildījums

# Objektu izmēru maiņa

- Ar peli
- Rīku josla
- Objekts – Pārveidot

# Objektu savietošana

Objekts – Līdzināt un izkliedēt

# Objektu apvienošana

- Objektu kārtība
  - Objekts – Pacelt / Nolaist
- Objektu apvienošana
  - Objekts – Grupēt / Atgrupēt

# Slāņi (*layers*)

- Slānis – dokumenta daļa ar savu nosaukumu, kur var ievietot objektus
  - *Slānis – Slāņi ...*
  - aktivizē darba joslu darbībām ar slāņiem

# Darbības ar slāņiem

- Zīmējot objektu, tas tiek ievietots aktīvajā slānī
- Slāni var
  - izveidot
  - izdzēst
  - mainīt tā nosaukumu
  - paslēpt
  - slēgt

# Slāņu secība

- Augstāk esošais slānis aizsedz zemākos
- Slāni var padarīt caurspīdīgu
- Var mainīt slāņu secību

# Rastra attēlu ievietošana

Vektorgrafikas shēmas bieži papildina ar rastra attēliem.

Attēlu var ievietot, izmantojot izvēlni  
Fails - Imports



# Uzdevums

\\priede\grozs\datorlietas\datormaciba\  
uzdevums03.pdf