

4. UZDEVUMS

Ar programmu *Inkscape* sagatavot kartoshēmu, par pamatu izmantojot attēlu
\\priede\grozs\datorlietas\datormaciba\lodes_muiza.jpg

Shēmā atsevišķos slāņos (*layers*) iezīmēt upes, ezerus, lielos ceļus un mazos ceļus. Upes un ceļus attēlot kā līnijas. Dažādu kategoriju objektus veidot atšķirīgus (atšķirīga krāsa un/vai līnijas biezums). Ezerus veidot kā noslēgtus objektus. Ezeriem un upēm shēmā pievienot nosaukumus.

SVG formātā sagatavoto kartoshēmu atsūtīt uz E-pasta adresi *didzis.tjarve@lu.lv*